**Caso 01 - Selección de equipo en un empate**

**Selección de un solo grupo de de colaboradores en caso de empate**

**equipo.in**

4

8

abfg

abcc

abfg

abba

abfg

abgg

abba

abba

**equipo.out**

48

abba

**Caso 02 - No hay afinidad**

**Determinar cuando no existe afinidad entre ninguno de los participantes**

**equipo.in**

4

3

acb

bba

cac

ddd

**equipo.out**

“No es posible determinar el grupo afín”

**Caso 06.1 - Validaciones de formato  
Caracteres numéricos**

**equipo.in**

4

4

baca

bab2

aaab

bacb

**equipo.out**

“Error de formato de entrada”

**Caso 06.2 - Validaciones de formato**

**Caracteres alfabéticos**

**equipo.in**

r

4

baca

baba

aaab

bacb

**equipo.out**

“Error de formato de entrada”

**Caso 06.3 - Validaciones de formato**

**Carácter ‘ñ’**

**equipo.in**

4

4

bacñ

baba

aaab

bacb

**equipo.out**

“Error de formato de entrada”.

**Caso 06.4 - Validaciones de formato**

**Falta de datos**

**equipo.in**

4

4

bacb

baba

aaab

**equipo.out**

“Error de formato de entrada, faltan datos”

**Caso 07 - Validar que las preguntas no superen el rango máximo de 500**

**equipo.in**

501

4

asdfa……aadad

aadd…...dadad

baab……ffafaa

dadd…...adddd

**equipo.out**

“Rango de preguntas excedido”

**Caso 08 - Caso extremo**

**Los colaboradores no deben superar el rango máximo de 5.000**

**equipo.in**

4

5.001

aadd

ddee

aaff

…

…

…

aads

**equipo.out**

“Rango de colaboradores excedido”

**Caso 09 - Minimo de colaboradores**

**Debe haber más de un colaborador**

**equipo.in**

1

2

ab

**equipo.out**

“Rango de colaboradores insuficiente”

**Caso 10 - Determine correctamente la afinidad máxima**

**El algoritmo debe ser capaz de identificar el máximo de la afinidad analizando las dos variables, las respuestas coincidentes y los colaboradores**

**Afinidad = Cantidad Colaboradores \* Preguntas coincidentes^2**

**Equipo.in**

4

11

ccdd

bacf

bacf

bfcd

bfda

bdac

bcla

bsff

bijk

bnnj

bslf

**Equipo.out**

11

b

**Caso 11 - Sin ganadores**

**Caso donde no hay ganadores debido a que no existen coincidencias de preguntas con mayor peso (las de mas a la izquierda)**

**equipo.in**

3

4

abbb

cbbb

dbbb

fbbb

**equipo.out**

0

**Caso 12 - Empate de afinidad**

**El algoritmo puede arrojar dos equipos ganadores en caso de empate de afinidad**

**equipo.in**

4

4

asdf

asdf

fdas

fdas

**equipo.out**

|  |  |
| --- | --- |
| Out1  32  asdf | Out2  32  fdas |